

Cahier des charges Challenge Condrusien 2026

1. Inscriptions/Secrétariat

Différentes tables seront mises en place pour les inscriptions:

- ☛ Inscriptions du jour pour la petite distance (à doubler en fonction du nombre de participants de l'édition précédente)
- ☛ Inscriptions du jour pour la grande distance (à doubler en fonction du nombre de participants de l'édition précédente)
- ☛ Préinscrits petite et grande distance
- ☛ Inscriptions du jour pour le Trail et retrait des dossards préinscrits (si un Trail est organisé).
- ☛ Table des Challengistes et du Challenge Condrusien

2. Parcours

2.1. Fléchage correct

Un fléchage correct et bien visible est obligatoire. Les changements de direction devront être suffisamment indiqués. Préférez l'utilisation de bombe de couleur biodégradable. En ce qui concerne les signaleurs, ils appliqueront les consignes de sécurité (port de la chasuble jaune et du panneau signaleur) et seront concernés par tous les coureurs car il est nécessaire que tous les participants soient orientés même les derniers. Une personne (Cycliste / Quad / ...), devra - *impérativement* - fermer chaque épreuve. Débaliser assez rapidement le parcours après le jogging.

2.2. Panneaux kilométrage

Chaque kilomètre sera indiqué à l'aide des panneaux kilométriques du challenge et est obligatoire pour les 2 distances.

2.3. Ravitaillements

Prévoir au minimum un poste de ravitaillement sur le parcours y compris sur la petite distance (minimum 2 pour les distances de plus de 14 km). En fonction de la météo et du nombre de participants, ils seront approvisionnés en suffisance afin que tous les coureurs engagés aient de quoi s'hydrater. En cas de canicule, prévoir au moins un ravitaillement en plus sur le parcours (aussi bien sur la petite que sur la grande distance).

2.4. Courses enfants

Une course enfants est obligatoire et gratuite. Adaptez les distances en fonction de l'âge des enfants. Prévoir une petite récompense pour les enfants (médaille ou autre).

2.5. Ouverture et fermeture de la course

Prévoir une personne pour ouvrir et une pour fermer est recommandé pour les deux distances et, éventuellement, le Trail. Ramasser les déchets après la course est obligatoire.

3. Arrivée

3.1. Ravitaillement

Un ravitaillement solide et liquide sera prévu en quantités suffisantes et jusqu'à l'arrivée du dernier coureur.

3.2. Douches/vestiaires

Il est impératif que les participants puissent prendre une douche chaude à l'arrivée. Ils auront également accès à un vestiaire privatif capable de contenir

au moins 40 personnes assises. Il contiendra un minimum de 3 pommeaux de douche pour les hommes et de 2 chez les dames.

4. Remise des prix

La remise des prix doit se faire au maximum une demi-heure après l'arrivée du dernier concurrent.

Pour la **petite distance**, un prix sera remis aux 3 premiers hommes et aux 3 premières dames au scratch.

Un prix sera également remis aux 3 premiers juniors (- de 15 ans) filles et garçons.

Pour la **grande distance**, un prix sera remis aux 3 premiers de chaque catégorie (hommes et dames) ainsi qu'aux 3 premières inter-équipes.

Pour le **Trail**, le podium des *trois premiers hommes* et des *trois premières dames* au **général** est récompensé. La Brasserie Minne offre les lots.

Le classement inter-équipes est établi sur base de la somme des points de : minimum 3 coureurs et maximum de 5 coureurs d'une équipe. Toutes catégories confondues. Le maximum de points, par équipe, sera donc de 5000 points.

Les prix seront adaptés en fonction de l'âge des participants (juniors + espoirs)

Détails des catégories:

- JF: filles de moins de 15 ans (petite course)
- ESF: espoirs filles de 0 à 17 ans
- SEF: dames de 18 à 39 ans
- A1: aînées 1 de 40 à 49 ans
- A2: aînées 2 de 50 à 59 ans
- A3: aînées 3 de 60 à 69 ans
- A4: aînées 4 70 ans et plus
- JH: garçons de moins de 15 ans (petites courses)

- ESH: espoirs hommes de 0 à 17 ans
- SEH: seniors de 18 à 39 ans
- V1: vétérans 1 de 40 à 49 ans
- V2: vétérans 2 de 50 à 59 ans
- V3: vétérans 3 de 60 à 69 ans
- V4: vétérans 4 de 70 à 79 ans
- V5: vétérans 5 80 ans et plus

La présence du joggeur est obligatoire pour recevoir son lot. En cas d'absence, son lot sera remis au suivant, et ce, jusqu'au 5ème classé.

5. Tombola

Le tirage de la tombola aura lieu au maximum 15 minutes après la proclamation des résultats (plus de pré – tirage). Elle comprendra au minimum 5 lots de valeur (idéalement 10) avec un super lot à tirer à la fin. Une urne sera prévue et des tickets nominatifs seront obligatoires.

6. Sponsors

Les panneaux publicitaires des sponsors du challenge seront placés à des endroits visibles. Les logos des sponsors ainsi que celui du challenge seront placés sur toutes les publications ou supports destinés à promouvoir votre course.

Chaque course se verra obligée de proposer à la vente une voire plusieurs sortes de bières de la Brasserie Minne ainsi que du vin de notre partenaire Diggy.

7. Matériel du challenge

7.1. Matériels du challenge

Le matériel du challenge (affiches sponsors, podium, panneaux km, portique et son gonfleur, roll up, dossards (voir point 7.2.) et farde reprenant le matériel) est fourni par le challenge et circulera de course en course.

Chaque organisateur devra s'organiser avec celui de la course précédente pour récupérer le matériel et avec l'organisateur de la course suivante pour transmettre le matériel.

L'inventaire du matériel doit être fait de manière consciencieuse. En cas de problème, référez-vous à l'administrateur responsable du matériel.

L'organisateur qui reçoit le matériel en est responsable. Tout matériel perdu ou endommagé sera facturé.

7.2. Dossards

Les dossards devront être triés par numéro croissant pour les deux distances et le Trail. Toutes les épingles devront être retirées. Les dossards sales devront être lavés et totalement secs avant d'être replacés dans leur boîte de rangement respective.

Afin de repérer les dossards manquants, un inventaire de ceux-ci devra être réalisé.

8. Représentation du challenge

Au moins un responsable du CA sera présent sur chaque jogging et communiquera les points positifs et négatifs.

9. Soirée de clôture

La présence d'au moins un représentant de chaque organisation est obligatoire lors de la soirée de clôture du challenge. Deux personnes de chaque organisation

seront présentes pour aider au bon déroulement de la soirée que ce soit pour la mise en place, lors de la soirée ou pour le rangement.

10. Remarques

Chaque nouvelle organisation intégrant le challenge sera à l'essai pendant une durée de 2 ans. Le CA sera attentif aux améliorations et aux respects des remarques faites lors des éditions précédentes.

Des remarques qui se répètent deux années de suite seront soumises à l'assemblée générale. Cette dernière devra prendre la décision d'exclure ou non l'organisation.

Dans l'esprit du challenge Condrusien, chaque organisation se présentera à un maximum de courses.